CARD MAGAZINE - ONLINE GAMES

LEVEL UP!

levelupgames.com.br

LUNIA Z

A expansão mais aguardada do jogo vem aí

GRAND CHASE

A história da Fuga da Prisão Mjölnir

E MAIS

DOFUS

Conheça o novo calabouço do jogo

GUERRA KHAN

Dicas para acumular recursos e se dar bem

Nº 35 R$ 11,90

Escolha sua aventura

Este cartão é válido para: 10 dias ou 5.000 ROPs de Ragnarök ou 400 CASH de Grand Chase ou 4.000 CASH de RF Online ou 10.000 CASH de The Duel ou 10.000 CASH de Lunia ou 10.000 de MapleStory ou 15 dias de Acesso Premium de DOFUS ou 20 dias de Acesso Premium de RuneScape ou 40 dias de Acesso Premium de FunOrb ou 15 dias de Acesso Premium de RuneScape + 15 dias de Acesso Premium de FunOrb

Inclui Cartão de Acesso Level Up! no interior da revista

VALIDADE DO CARTÃO: 25/10/2010

EDITORIAL

A espera está chegando ao fim. Afinal, a expansão que promete revolucionar Lunia, anunciada em Junho pela Allm, está prestes a chegar aos servidores brasileiros. Na edição passada da sua Revista Pôster você conferiu alguns detalhes das novidades do episódio. Nesta, para saciar um pouco sua curiosidade e tentar amenizar a ansiedade, preparamos uma entrevista especial com o Tutor de Arien do Fórum Oficial de Lunia, Glauco "Niwa". Ele fala sobre suas primeiras impressões em relação à Lunia Z e arrisca palpites a respeito da reação que os jogadores brasileiros terão ao vivenciar a nova fase do jogo.

Para continuar a mantê-lo atualizado sobre as missões da Season 3 de Grand Chase, contamos a história da Fuga da Prisão de Mjölnir, o novo desafio do jogo. Você descobrirá detalhes importantes sobre o passado de Mari – que aparentemente está recuperando a memória.

Em Dofus, conheça uma Agência de Viagens que promete proporcionar aventuras surreais aos seus clientes (além de calabouços inéditos). E em Guerra Khan, confira algumas dicas para ficar rico e tornar seu feudo cada vez mais próspero.

Boa diversão!

Equipe Level Up!

DOFUS

As Tigresas

Agência Turística de dono insano e destinos exóticos procura aventureiros

1. Essa é a Ilha da Lua. 2. A passagem para a Ilha da Lua. 3. A Kokonoz é o item que serve de "ingresso" na Ilha da Lua. 4. Tome cuidado com os nativos da Ilha. 5. Hanniboul Smisse é o dono da As Tigresas.

Você está prestes a tirar suas merecidas férias. Em busca de sossego, resolve curti-las em uma ilha paradisíaca. E para garantir que tudo saia exatamente conforme o planejado, nada melhor do que contratar os serviços de uma Agência de Viagens, certo? Aí sua única preocupação será arrumar as malas – e pagar as contas no final do mês, é claro.

Eis que ao chegar ao seu destino aquele balde de água fria despenca sobre sua cabeça. Afinal, o hotel que nas fotos era um verdadeiro palácio, ao vivo se parece mais com uma casa mal assombrada. O clima é horrível, a comida idem e a população que parecia tão solícita e amistosa tem um humor capaz de acabar com o dia de qualquer um.

Ficou assustado com a descrição? Melhor lembrar-se dela da próxima vez que resolver contratar uma Agência de Viagens em Dofus.

"Qui pro quo. Eu te dou informações, você me dá informações."

Hanniboul Smisse – qualquer semelhança com Vil Smisse pode não ser mera coincidência – é o grande ferreiro de uma renomada agência secreta. Querendo expandir suas atividades e engordar sua conta bancária, Hanniboul investiu seus Kamas e comprou parte de uma Agência de Viagens chamada As Tigresas.

Por saber que boa parte dos habitantes de Amakna não teme desafios, o ferreiro decidiu lançar o pacote "Destinos de Aventuras". A ideia é atrair aqueles que buscam por ação e não dispensam calabouços, já que cada destino conta com pelo menos um deles.

O primeiro pacote oferecido por As Tigresas é o que leva para a Ilha da Lua. Ele conta com workshops sobre a produção das máscaras tradicionais usadas pelos nativos e a "adorável" descoberta da culinária local. Os amigáveis nativos costumam esfregar de deliciosos temperos nos turistas; depois, pedem para que os visitantes andem sobre uma grelha quente. Se isso acontecer com você, não se assuste. Apenas corra antes que seja tarde demais.

Ah, as passagens de canhão também estão incluídas no preço. Não, você não leu errado: você não irá de avião ou de barco rumo a Ilha. Será atirado como uma bala de canhão em direção ao local mesmo. Nós avisamos que a Agência era só para aventureiros.

Cuidado, eles mordem

Ao decidir seguir para a Ilha da Lua com As Tigresas, você aceitará a missão Canny Bolas. A primeira parte dela é bem simples, e consiste apenas em encontrar seu meio de transporte. Vá para as coordenadas (11,10), onde existe um canhão. Ao encontrá-lo – avisamos que esse seria seu veículo! –, a missão será atualizada. Seu novo objetivo é falar com determinado NPC.

Para usar o canhão e literalmente partir em disparada para sua nova aventura, você precisará equipar Asas de Madeira e Capacete. Também é necessário ter seu Ingresso para Ilha da Lua em mãos.

Quando chegar ao seu destino, siga as instruções dadas por Hanniboul e procure pelo NPC Gentil Organizador Kannibal. Nas coordenadas (34,5) da Praia da Lua existe a entrada da Selva Profunda da Lua. Para se embrenhar por ela e achar quem você procura é preciso ter duas Kokonoz em seu inventário. Elas serão consumidas assim que seu personagem entrar na mata.

O Gentil Organizador Kannibal estará nas coordenadas (29,6). Em troca de cinco Colas, duas Flores de Greedovore e dois Botões de Emboscada, ele vai garantir seu acesso ao Calabouço Kanni.

Calabouço Kanni

A entrada do calabouço fica em (34,4). Você só poderá acessá-lo se tiver completado a missão Canny Bolas ou se estiver em determinado estágio dela. Detalhe: a chave que garante seu ingresso será consumida quando for entregue ao Organizador Kannibal.

O desafio é voltado aos jogadores que estiverem entre os níveis 40 e 50. O calabouço possui cinco salas e é relativamente simples. Ao concluí-lo, você receberá o emoticon "Flores" como recompensa.

Quebrando seu galho

Abaixo, listamos as coordenadas dos NPCs da Ilha. Vai que você precisa deles para alguma coisa e não quer ficar perambulando por aí em um lugar repleto de canibais...

Itinerante Squirrel (31,4)
Chefe Kanniball (31,6)
Máscara Kanniball (31,8)
Lua (32,12)
Ortimus (32,4)

E sabe aqueles equipamentos que você precisa para entrar no canhão? Veja como consegui-los:

Asas de Madeira
Feito por Alfaiates.
- 10 Corda de Linho;
- 4 Tábua de Freixo.

Capacete
Feito por Alfaiates.
- 10 Couro de Gobbly Preto;
- 10 Corda de Linho;
- 5 Lã de Gobball.

Como acumular recursos

Ou "como ficar rico" em Guerra Khan

Você começou a jogar Guerra Khan, mas está com sérios problemas para acumular recursos? Ou simplesmente decidiu ficar rico a qualquer custo? Para ajudá-lo na ideia de tornar-se um milionário, preparamos algumas dicas rápidas que, apesar de bem simples, podem salvar sua pele.

Só não se esqueça que quanto mais próspero e rico for seu reino, mais você atrairá a atenção dos outros jogadores – que não pensarão duas vezes antes de atacá-lo. Portanto, não se esqueça de tentar manter o equilíbrio em seu feudo: acumule recursos, mas invista em seu exército e em um bom Abrigo. Caso o pior aconteça, ao menos você terá uma boa base para se reerguer.

1) Use a Habilidade "Finanças"

Para acumular recursos, uma boa pedida é investir seus pontos de habilidade em Finanças. Com ela, a sua produção aumentará consideravelmente.

Em contrapartida, você estará mais indefeso na hora das guerras, principalmente em relação aos jogadores que aplicam pontos em habilidades que favorecem batalhas. Para equilibrar, tente escolher uma raça com bônus relacionados a guerras. Ou...

2) Escolha uma raça com bônus em aquisição de recursos

Como os Britânicos, que produzem 10% a mais de Ouro em relação a outras raças. O excedente pode ser trocado nos Mercados do jogo.

3) Evolua suas minas

E quando falamos em "minas" em Guerra Khan não estamos nos referindo somente às de Ouro e Ferro, mas também a Fazenda e a Serralheria.

Quanto maior for o nível dessas suas fontes, maior será sua produção. Portanto, sempre mantenha suas construções o mais atualizadas possível.

4) Cuidado na hora das construções

Quando dois prédios de seu feudo estiverem em obras simultaneamente, espere que ao menos uma delas se encerre antes de iniciar a reforma em terceiro local. Isso porque você terá que desembolsar uma quantidade maior de recursos para realizar mais do que duas atualizações simultâneas – o que pode ser um péssimo negócio. O mesmo vale na hora de aumentar suas tropas.

Tenha paciência, espere e economize.

5) Coloque o feudo para trabalhar

De nada adianta ter minas super evoluídas se seu feudo não conta com mão de obra suficiente para mantê-las a todo vapor.

Por isso, certifique-se de que todos seus campos de produção possuam o número máximo de trabalhadores. E caso a população seja inferior à quantidade de funcionários que suas minas podem abrigar, invista em moradias para atrair mais súditos.

Sempre que seu feudo evoluir, avalie as condições de suas minas e faça as atualizações necessárias. Um lapso de memória pode levá-lo a perder muitos recursos por bobeira. Fique ligado!

6) Envie marchas de limpeza

Quando uma guerra acontece, os soldados que foram dessa para uma melhor costumam deixar pelo campo todo o material que foi usado para construí-los. A partir de determinado nível, você poderá enviar marchas especiais para esses locais – que podem ser conferidos no menu "Mundo".

Sua tropa recolherá os recursos deixados na zona de batalha e os levará diretamente para seu feudo.

7) Evolua seu Armazém

Quanto maior for o nível dessa construção, mais recursos você poderá acumular. Porque de nada adianta ter minas excelentes e repletas de funcionários se seu castelo não tem mais local para armazenar tanta riqueza, correto?

8) Convide amigos

Porque além de ser muito mais divertido jogar ao lado deles, ao chamá-los para Guerra Khan você receberá moedas que podem ser utilizadas para comprar uma boa quantidade de recursos. Dois bons motivos, não?

LEVEL UP!
levelupgames.com.br

REVISTA LEVEL UP! GAMES • Assessoria: EDICASE - www.edicase.com.br - E-mail: contato@edicase.com.br - (11)3772-4303 • Distribuição exclusiva em bancas: FERNANDO CHINAGLIA - (21)2195-3200 • Manuseio: FG PRESS - www.fgpress.com.br • Impressão: Arvato do Brasil • Chefe de Redação: Eric Araki • Editora: Juliana Fernandes • Revisão: Carla Braga • Diagramação e Editoração Gráfica: OFICINA DE ARTE - www.oficina-de-arte.com • CORRESPONDÊNCIA E REDAÇÃO: Av. Cardoso de Melo, 1608 - 11º andar - Vila Olímpia - CEP 04548-005 - São Paulo - SP - Email: revista@levelupgames.com.br - Site: www.levelupgames.com.br

ATENDIMENTO AOS JORNALEIROS:
2ª a 6ª feira das 09h às 18h
Tels.: (11) 3807-4303 / (11) 3772-4303
Email: atendimento@edicase.com.br

A nova missão de Grand Chase

Conheça a história da Fuga da Prisão Mjölnir

Na edição 21 da Revista Level Up!, você conferiu uma matéria completa sobre as missões que foram lançadas na Season 3. Contamos a história desde o Campo dos Goblins até o Túnel dos Anões. E para arrematar, o Tutor de Jin do Fórum Oficial de Grand Chase, Felipe "Nakalio", deu dicas para superar cada um dos desafios mencionados.

A continuação da missão Túnel dos Anões chegou recentemente aos nossos servidores. Chamada de Fuga da Prisão Mjölnir, alguns já consideram o Rei Aron – seu chefe final – mais difícil do que o Thanatos. Será?

Abaixo você confere a história por trás da nova missão, que foi capaz até mesmo de recuperar parte importante da memória de Mari.

Flashback

Desde o dia em que pisaram nas terras dos Anões, os integrantes da Grand Chase não tiveram sossego. O objetivo do grupo era recuperar a Essência de Thanatos, mas, como sempre, uma tarefa aparentemente simples transformou-se em uma confusão.

O Vingador.

Primeiro eles foram confundidos com o exército inimigo enquanto perseguiam Astaroth; depois, foram taxados de espiões só porque os integrantes da expedição eram humanos e elfos. Em vão, tentaram explicar quem eram e o que faziam ali. E como ninguém acreditou, foram caçados.

O time tentou fugir rumo ao Túnel dos Anões, onde pretendiam partir para Mjölnir – a capital de seus novos adversários. A ideia era chegar à cidade e explicar ao Rei que tudo aquilo não passava de um mal entendido. Foi quando Ronan lançou a brilhante ideia: "se os soldados do Rei querem nos capturar para nos levar a ele, e se a nossa intenção é justamente encontrá-lo para esclarecer a situação, por que não ficamos aqui para sermos capturados de propósito?". O plano quase funcionou. E é aí que a nova missão tem início.

A fuga, as essências e a memória recuperada

Infelizmente, nem tudo saiu conforme o esperado. A trupe realmente foi pega, mas ao invés de ser encaminhada ao monarca dos Anões, foi trancafiada na prisão subterrânea de Mjölnir. Ainda bem que não demorou muito para que eles tramassem um plano de fuga.

Porém, como a sorte dos nossos heróis sempre vem acompanhada de uma maré de azar, todas as Essências dos Deuses que eles carregavam desde Xênia foram roubadas durante a fuga. Em seguida, o grupo trava uma batalha contra alguns guardas. Até que o Rei Aron finalmente aparece.

O líder dos Anões decide dar um voto de confiança a Grand Chase. Em seguida, um dos soldados do reino afirma que Helinon, uma das maiores cidades daquela raça, foi destruída pela Tribo Maligna. E enquanto as palavras "Tribo" e "Maligna" ecoam pela sala, algo inesperado acontece: Mari desmaia.

Ao voltar a si, Mari percebe que recuperou mais uma parte de sua memória. Ela se lembrou que seu povo fez grandes sacrifícios para impedir que a Tribo Maligna destruísse o reino no qual vivia. Uma das medidas tomadas foi uma jornada para trancar os portais dimensionais que permitiam que os seres que formavam aquele grupo tivessem acesso ao nosso mundo. Mari também contou ao seus amigos e ao Rei dos Anões que as Essências dos Deuses provavelmente são formadas por pedaços da Pedra Espiritual, um artefato que garante poderes das divindades ao seu portador. Por fim, a garota revelou que essa Pedra foi a responsável pelo desaparecimento de seu reino.

Este é o Rei Aron, o chefe dessa nova missão.

Nessa missão, Mari recupera parte de sua memória.

Ronan contou a Aron que provavelmente não são os Elfos que estão tentando começar uma guerra contra os Anões, afirmando que o conflito na verdade é causado pelas Tribos Mágicas que estão sob o comando de Astaroth. O Rei recusa o convite para batalhar ao lado da Grand Chase, mas deixa a trupe livre para partir e arriscar deter o vilão.

E o que acontece a partir daí? Só saberemos na próxima missão.

Carcereiro Goblin.

Guarda Real de Mjölnir.

Fuzileiro Mjölnir.

LUNIA Z

Tutor de Arien do Fórum Oficial de Lunia nos conta suas primeiras impressões sobre a expansão

Na última edição da sua Revista Pôster, você pôde conferir uma matéria a respeito da próxima grande atualização de Lunia. Apesar de ter sido anunciada há poucos meses pela desenvolvedora – mais precisamente em Junho –, Lunia Z já é uma realidade nos servidores coreanos. E com todas suas inovações, como a aguardada e comentada migração do visual 2D para 3D, a expansão que promete revolucionar Rodesia está prestes a chegar aos servidores brasileiros.

Para ajudá-lo a controlar a ansiedade que toma conta dos jogadores tupiniquins neste momento "pré-atualização", preparamos uma entrevista especial. Conversamos com o Tutor de Arien do Fórum Oficial de Lunia, Glauco "Niwa", que teve a oportunidade de experimentar a expansão no servidor coreano. Nesta matéria, Glauco – que entende um pouco de coreano e costuma praticá-lo em Lunia – nos conta suas primeiras impressões sobre Lunia Z.

Revista Pôster Level Up! *– Qual foi a sua novidade preferida em Lunia Z?*

Glauco "Niwa" – Minha novidade preferida até o momento foi o sistema 3D, além da possibilidade de usar o modo 2D ou o 3D de acordo com a vontade do jogador – a desenvolvedora não limitou nossas opções.

RPLU! *– Qual sua opinião sobre as mudanças realizadas em alguns Sistemas do jogo?*

Glauco "Niwa" – Quanto aos sistemas antigos ou melhorias eu poderia destacar a interface (que foi levemente renovada), o sistema de quests (que foi dificultado, dando ênfase ao divertimento e às descobertas únicas que o jogo e seu sistema arcade podem proporcionar) e a volta do modo história (que, de certo modo, dá um nexo no rumo do jogo).

RPLU! *– E quanto aos novos Sistemas? O que você tem a dizer aos leitores?*

Glauco "Niwa" – Quanto aos novos sistemas eu poderia apontar o próprio sistema 3D que, apesar de ser meu favorito, em minha opinião ainda peca em alguns detalhes. Apesar de ser visualmente bonito, ele pode causar um pouco de dor de cabeça na hora de usar os combos dos personagens.

Além disso, também adorei o novo sistema de praças por episódio, que serve como plano de fundo para ambientar a história e facilita muito a vida do jogador, já que cada praça de episódio possui a mesma quantidade de NPCs que a praça comum do jogo.

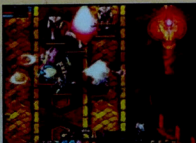
RPLU! *– O que você achou do novo personagem?*

Glauco "Niwa" – Particularmente, creio que o Gaon tenha caído como uma luva em Lunia. Afinal, o jogo é ambientado em uma época medieval, com castelos, princesas, orcs, dragões, elfos e magias (elemento típicos da cultura nórdica que serve como plano de fundo para a grande maioria dos jogos que hoje conhecemos) e, como é possível constatar, essa ambientação medieval estava se perdendo aos poucos com personagens atípicos como o Ryan e a Arta, que fazem uso de armas de fogo ou inventos tecnológicos para atacarem.

RPLU! *– Você acha que os jogadores brasileiros vão gostar das inovações trazidas pela expansão?*

Glauco "Niwa" – Com exceção do sistema 3D, que precisará ter um período de adaptação já que mexe diretamente com o gameplay de cada um, acredito que as demais atualizações serão bem recebidas pelos jogadores brasileiros. Principalmente o Sistema de praças por episódio e do "revamp" [renovação] que os pacotes do modo história e lenda receberam.

Comparação entre a visão 2D (a direita) e a 3D (a esquerda).

Outra comparação entre a visão 2D (a direita) e a 3D (a esquerda).

Glauco "Niwa" acredita que levará tempo para os jogadores se acostumarem com o 3D do jogo.

Visite e confira os
novos produtos na
LEVEL UP!
Store
ENTREGAMOS EM
TODO BRASIL
PRODUTOS EXCLUSIVOS,
BOXES DE NOSSOS JOGOS,
CAMISETAS, CHAVEIROS,
REVISTAS LEVEL UP!
E MUITO MAIS!!!
Level Up!
levelupgames.com.br
ARTA
Perfect World
Grand Chase
season3
AION
acesse:
www.levelupstore.com.br
oficina-de-arte.com